

Regulamin korzystania z szatni Gminnego Ośrodka Kultury, Sportu i Rekreacji w Przecławiu

§1

Regulamin określa zasady korzystania z szatni Gminnego Ośrodka Kultury, Sportu i Rekreacji w Przecławiu oraz przechowywania w niej przedmiotów pozostawionych przez te osoby.

§2

1. Szatnia otwierana jest nie wcześniej niż na godzinę przed rozpoczęciem koncertu, spektaklu, seansu kinowego lub innego wydarzenia organizowanego w GOKSiR, a zamykana w momencie wydania wszystkich pozostawionych w niej okryć wierzchnich lub innych przedmiotów, nie później jednak niż pół godziny od momentu zakończenia wydarzenia organizowanego w GOKSiR.
2. Poza sytuacjami opisanymi w ust. 1 Szatnia nie funkcjonuje.
3. Korzystanie z szatni jest bezpłatne.

§3

Na niektórych wydarzeniach organizowanych w GOKSiR Szatnia może być samoobsługowa.

§4

1. Szatnia przyjmuje w celu przechowania wyłącznie:
 - 1) okrycia wierzchnie;
 - 2) parasole, torebki oraz plecaki.
2. Szatnia może, ale nie musi przyjąć, w celu przechowania:
 - 1) bagaż podróżny.
3. Decyzja o przyjęciu ww. rzeczy należy każdorazowo do osób obsługujących Szatnię.

§5

GOKSiR nie ponosi odpowiedzialności za wartościowe przedmioty pozostawione w kieszeniach okryć wierzchnich, torebkach, plecakach oraz bagażach przekazanych do Szatni.

§6

Szatnia nie prowadzi depozytu przedmiotów wartościowych oraz nie przyjmuje, w celu przechowania, następujących przedmiotów:

- a) pieniędzy, kluczy, dokumentów;
- b) biżuterii i kosztowności innego rodzaju;
- c) sprzętu elektronicznego (np. komputerów, laptopów, telefonów komórkowych), sprzętu fotograficznego i innego kosztownego sprzętu specjalistycznego;
- d) przedmiotów mogących wyrządzić szkodę osobom trzecim lub ich mieniu, w szczególności przez uszkodzenie lub zanieczyszczenie, jak również mogących uszkodzić lub zanieczyścić teren Szatni;
- e) przedmiotów cuchnących, zapalnych, łatwopalnych, wybuchowych, żrących lub innych materiałów niebezpiecznych;

- f) jak również zwierząt, w tym między innymi wszelkich zwierząt domowych w klatkach lub pojemnikach.

§7

Pozostawienie w Szatni przedmiotów określonych w §4 oraz w §6 lub zwierząt, choćby bez wiedzy osób obsługujących Szatnię, stanowi rażące naruszenie Regulaminu. Osoba pozostawiająca takie przedmioty lub zwierzęta czyni to na swoją pełną odpowiedzialność.

§8

Wydanie rzeczy z Szatni następuje wyłącznie za okazaniem przywieszki z numerkiem.

§9

Osoba obsługująca Szatnię nie jest zobowiązana do potwierdzenia zgodności tożsamości osoby przekazującej rzeczy do przechowywania z osobą, która zwraca się o wydanie rzeczy na podstawie wydanej przywieszki.

§10

W przypadku zgubienia przez gościa GOKSiR przywieszki z numerkiem zobowiązany jest on do uiszczenia opłaty w wysokości 30 zł (słownie: trzydzieści złotych). Gość, który zgubił przywieszkę z numerkiem może zostać poproszony przez obsługę Szatni o poczekanie do momentu wydania wszystkich pozostałych w Szatni okryć i przedmiotów.

§11

Za rzeczy pozostawione na terenie GOKSiR poza Szatnię GOKSiR nie ponosi żadnej odpowiedzialności.

§12

Rzeczy pozostawione w Szatni należy odebrać w tym samym dniu, niezwłocznie po zakończeniu wydarzenia.

§13

Każdy korzystający z Szatni jest zobligowany do zapoznania się z powyższym Regulaminem i przestrzegania jego zasad. GOKSiR nie ponosi odpowiedzialności za nieprzestrzeganie niniejszego Regulaminu. Uznaje się, że każda osoba, przed pozostawieniem swoich przedmiotów w Szatni, zapoznała się z postanowieniami Regulaminu i zobowiązała się do bezwzględnego przestrzegania jego postanowień.

§14

Aktualny Regulamin dostępny jest w Szatni oraz na stronach internetowych GOKSiR.

§15

GOKSiR zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu. Zmiana następuje z chwilą jej przyjęcia, co zostanie podane do wiadomości poprzez umieszczenie nowej wersji Regulaminu w Szatni i opublikowaniu jej na stronach internetowych GOKSiR.

§16

Skargi i uwagi dotyczące funkcjonowania Szatni można zgłaszać do Dyrekcji GOKSiR lub na adres e-mail: biuro@goksirprzeclaw.pl.

GMINNY OŚRODEK KULTURY
SPORTU I REKREACJI
Rada Roguska
DYREKTOR